



Paul-Élie Pipelin

Ingénieur en Imagerie Numérique, 23 ans, Permis B

EXPÉRIENCES

- Mars 2020 – **Stage de développement**, ANSYS OPTIS, Toulon.
- Août 2020 Travail sur un plugin permettant l'ajout de BSDFs modulables et physiquement réalistes. Automatisation des tests de validation physiques, création d'échantillonneurs par défaut et intégration de nouveaux matériaux.
- Octobre 2019 **Projet industriel, Implémentation d'un Multiple Importance Sampler Optimal (OptiMIS) dans un bidirectional path tracer**, ESIR, CORONA RENDERER, Rennes.
- Février 2020
- Juin – Août 2019 **Stage de recherche en localisation en intérieur**, LIMU - KYUSHU UNIVERSITY, Fukuoka, Japon. Implémentation d'un système de **localisation en intérieur** à partir de balises bluetooth (BLE) avec contrainte de la carte.
- (~3 mois)
- Multilateration, Moyenne pondérée des balises
 - Deep learning
 - Traitement de signal, Filtre particulaire
- Premier prix** à la compétition organisée en 2019 par l'IPIN (Track 5). (Conférence en localisation en intérieur)
- Juin – Août 2018 **Stage de développement dans des projets riches en technologies web**, CAPGEMINI, Rennes.
- (~3 mois)
- Implémentation de fonctionnalités en Angular, Spring, PostgreSQL, Webpack.
 - Réalisation d'un éditeur *wysiwyg* en ligne avec système de commentaires.
- Novembre 2017 & 2018 **Premier et Deuxième prix du Hackathon (~24h) Insomni'hack organisé par l'Epine en partenariat avec Capgemini**, ESIR - EPINE - CAPGEMINI.
- Mai – Août 2016 **Stage en Laboratoire de Recherche**, MEDICIS - LTSI - INSERM.
- (~3 mois)
- Installation d'un environnement en réalité virtuelle pour le personnel médical.
 - Étude du fonctionnement de la Recherche et des rapports entre laboratoires.

ÉTUDES

- 2015 – 2020 **Cycle Ingénieur à l'ESIR, parcours Imagerie Numérique**, ÉCOLE SUPÉRIEURE D'INGÉNIEURS DE RENNES, Rennes.
- Image : **Synthèse d'images**, *Mathématiques pour l'image*, **Traitement d'image avancé**, *Interaction homme-machine*, *Classification*, *Effets spéciaux*, *Compression*
 - Humanités : *Communication*, **Anglais courant**, *Management*, *Innovation*
- Avril – **Labellisé Handimanager**, ASSOCIATION COMPANIEROS.
- Octobre 2018 Participation et organisation d'un projet financé en crowdfunding, pour former des élèves-ingénieur au management de personnes en situation de handicap.

OUTILS POUR L'INFORMATIQUE

- Langages **C++**, **Python**, Java, Scala, SQL, Web (front / back)
- Technologies **OpenCV**, OpenGL, **Unity**, Matlab, Spring, Angular
- Système Windows, GNU/Linux
- Autres Suite Adobe, Suite Office, Git, SVN, \LaTeX

CENTRES D'INTÉRÊT

Sciences, Nouvelles technologies, Photographie, Musique, Cinéma, Jeux vidéo, Sport